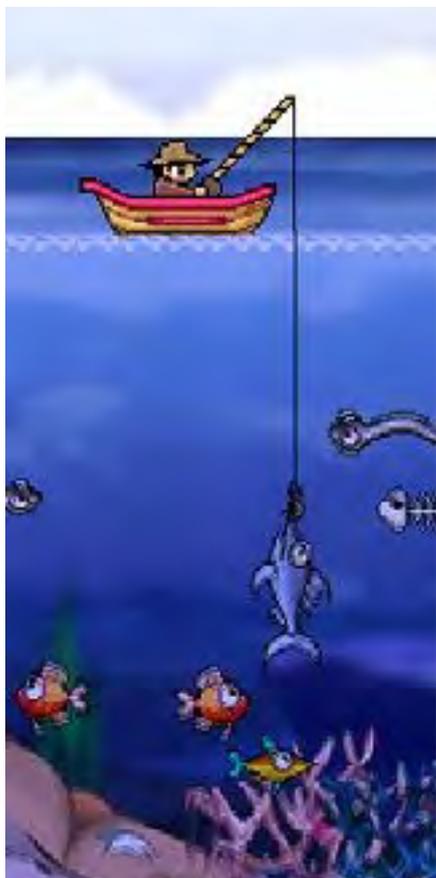


## FISHS : mode d'emploi



Dans ce jeu de pêche à la ligne, vous disposez de trois minutes pour pêcher un maximum de poissons. En fin de partie vous pouvez inscrire votre nom dans la table des scores.

### COMMANDES DE JEU :

- touches fléchées gauche/droite pour déplacer la barque.
- touches fléchées haut/bas pour descendre/remonter la ligne.
- touche F2 pour commencer un nouveau jeu.
- touche Echap pour quitter le jeu.

Les objets que vous pouvez pêcher pendant le jeu :

 poisson rouge : + 20 points

 poisson jaune : + 30 points

 poisson mauve : + 40 points

 poisson bleu : + 50 points

 coffre : + 500 points !

 poisson mort : - 10 points

 boîte de conserve : - 10 points

 vieille chaussure : - 10 points

 anguille électrique : - 100 points ! Evitez-la, elle envoie de l'électricité à intervalles réguliers, et si votre hameçon la touche à ce moment là, vous recevez une décharge électrique.

<http://biblioklik.free.fr>