



SOLUTION - La terre est menacée par des martiens qui ont construit une machine à réduire le Q.I de la population. Zac, Annie, Leslie et Melissa doivent retrouver les trois cristaux qui détruiront les envahisseurs ainsi que leur machine.

L'appartement. Devant la commode, ouvrir le tiroir. Ramasser la note de téléphone. Fermer le tiroir. Ramasser le bocal. Devant le bureau, ouvrir le tiroir. Prendre le kazoo. Fermer le tiroir. Allumer le répondeur. Utiliser la note de téléphone sur la carte de crédit sous le bureau. Ramasser le papier déchiré près de porte. Ouvrir la porte. Sortir de la chambre. Entre la télévision et le canapé, ramasser le coussin. Utiliser le cordon dans la prise. Devant le canapé, pousser le coussin de gauche. Ramasser la télécommande. Tirer le coussin. Devant la télévision, utiliser la télécommande sur la télévision. Regarder le programme. Quand celui-ci est terminé, utiliser la télécommande sur la télévision. Aller à droite. Devant l'évier, ramasser le couteau à beurre. Ouvrir le placard sous l'évier. Ramasser le crayon jaune. Fermer la porte du placard. Ouvrir le réfrigérateur. Ramasser l'oeuf. Fermer le réfrigérateur. Utiliser le crayon jaune sur le papier déchiré. Devant la porte à droite, ramasser la clef. Ouvrir la porte. Sortir.

En ville. Dans la rue, aller devant le boulanger au **5850**, utiliser la sonnette (3 fois). Le boulanger vous jette du pain, ramasser le pain. Aller au bout de la rue à droite et tourner. Devant la boutique "chez Loan's", ouvrir la porte. Entrer. Devant le comptoir, acheter la crosse de golf. Acheter la caisse à outils. Acheter les lunettes de nez. Acheter la combinaison de plongée. Acheter le chapeau. Acheter la guitare. Sortir. Fermer la porte. Aller à droite. Devant l'enseigne du coiffeur, ouvrir la caisse à outils. Utiliser les cisailles sur l'enseigne. Fermer la caisse à outils. Aller devant l'agence du téléphone au **5866**. Mettre le chapeau. Mettre les lunettes avec le nez. Ouvrir la porte. Entrer. Devant le guichet, donner la facture au représentant. Ramasser le bulletin dans la boîte. Utiliser le crayon jaune sur le bulletin. Sortir. Fermer la boîte aux lettres. Utiliser le bulletin dans la boîte aux lettres.

Dans l'avion. Aller au bout de la rue devant le bus, utiliser le kazoo. Entrer dans le bus. Utiliser la cash card dans le lecteur. A l'aéroport, donner la cash card au fervent. Il vous donne un livre. Aller à l'embarquement. Dans l'avion l'hôtesse vous donne des cacahuètes. Attendre qu'elle retourne dans sa cuisine. Aller dans le fond de l'avion, ouvrir la porte. Entrer. Fermer la porte. Ramasser le papier W.C. Utiliser le papier dans l'évier. Allumer l'eau. Dès qu'elle déborde, utiliser le bouton rouge. Ouvrir la porte. Aller à l'avant de l'avion. Devant le four, ouvrir le four. Utiliser l'oeuf dans le four. Fermer le four. Allumer le four. Retourner à votre place avant que l'hôtesse revienne. Dès qu'elle crie, devant le 1er siège, ramasser le coussin. Ramasser le briquet. Ouvrir les compartiments à bagages. Ramasser le tank à oxygène. Retourner à votre place pour attendre l'atterrissage. Sortir de l'aéroport.

A Seattle. Aller sous l'arbre. Ramasser la branche au-dessus de vous. Près du rocher à droite, donner les cacahuètes aux écureuils. Utiliser la crosse de golf sur le trou. Entrer dans la grotte. Allumer le briquet. Repérer le nid en haut et la fosse au feu en bas. Eteindre le briquet. Utiliser le couteau à beurre sur le nid. Utiliser le nid dans la fosse au feu. Utiliser la branche dans la fosse au feu. Allumer le briquet. Utiliser le briquet sur la fosse au feu. Eteindre le briquet. Aller vers la droite devant les formes jaunes sur le mur. Utiliser le crayon jaune sur le mur. Entrer. Utiliser la télécommande. Ramasser le cristal bleu. Sortir. Sortir de la caverne. Aller vers l'aéroport. Utiliser la cash card sur la réservation. Prendre un billet pour San Francisco. Aller à l'embarquement.

A San Francisco En sortant du bus, aller au nord. Devant la porte rouge, utiliser le cristal bleu sur la boîte aux lettres. Attendre. Annie vient vous ouvrir. Monter avec elle à son appartement. Elle vous donne un morceau de cristal jaune. Vous avez maintenant la possibilité de changer de personnage à n'importe quel moment de l'aventure. Sortir. Fermer la porte. Aller vers le bus. Utiliser le kazoo. Entrer dans le bus. Utiliser la cash card dans le lecteur. A l'aéroport, utiliser la cash card sur la réservation. Prendre un billet pour Londres. Aller à l'embarquement. A Londres, utiliser la cash card dans la réservation. Prendre un billet pour Katmandou. Aller à l'embarquement.

A Katmandu Sortir de l'aéroport. Aller à droite. Près du garde, donner le livre au garde. Entrer. Aller vers la droite. Le guru vous explique comment utiliser le cristal bleu pour communiquer avec les animaux. Sortir par la gauche. Dehors, aller vers la droite. Devant la meule de foin, allumer le briquet. Utiliser le briquet sur le foin. Eteindre le briquet. Aller tout à gauche devant la prison. Devant la prison ramasser le drapeau. Aller devant le yak. Utiliser la cash card sur le yak. A l'aéroport, utiliser la cash card sur la réservation. Prendre un billet pour Kinshasa. Aller à l'embarquement.

A Kinshasa. Sortir de l'aéroport. Dans la jungle, faire quelques directions au hasard. Au village, aller à la dernière hutte à gauche ou il y a une carte bleue sur la porte. Entrer. Donner le club de golf au sorcier. Pour vous remercier, ils vous exécutent une danse. Retenir les derniers mouvements. Retourner dans la jungle puis à l'aéroport.

Mars. Leslie : ouvrir la porte de la camionnette. Entrer dans la camionnette. Ouvrir la boîte à gants. Ramasser les cash cards. Ramasser les fusibles. Sortir de la camionnette. Donner la cash card à Melissa. Melissa : entrer dans la camionnette. Prendre le radiocassette. Prendre la cassette digitale. Sortir de la camionnette. Leslie : aller à gauche vers le grand panneau noir. Utiliser la cash card dans le distributeur. Entrer dans le grand bâtiment gris. Utiliser le jeton pour ouvrir la plaque en bas à droite de la porte. Ramasser le fusible casse. Utiliser le fusible neuf dans la boîte à fusibles. Fermer la boîte à fusibles. Fermer la porte métallique. Pousser l'interrupteur au-dessus. Ouvrir la porte de droite. Entrer. Ramasser le ruban adhésif sur l'armoire. Ouvrir l'armoire. Ramasser la torche. Fermer l'armoire. Aller vers le lit. Tirer la couverture du bas. Ramasser le balai. Ramasser l'échelle à droite. Sortir. Fermer la porte. Pousser le bouton pour ouvrir la grande porte. Sortir. Utiliser le balai sur les plaques solaires. Donner le ruban adhésif à melissa. Donner l'échelle à Melissa. Aller à droite devant la grande porte. Melissa : aller à droite devant la grande porte. Utiliser l'échelle sur le mur. Refaire la séquence des danseurs au zaire. Ramasser l'échelle. Avancer dans la grande salle. Aller devant la 1ère porte. Utiliser le ruban adhésif sur la cassette. Utiliser la cassette dans le radiocassette. Allumer le radiocassette. Position enregistrement. Utiliser l'échelle sur le pilier de la sphère. Monter à l'échelle. Prendre la boule. La porte s'ouvre. Eteindre le radiocassette. Leslie : nota: les sorties "gauche" "milieu" "droite" sont les sorties face à vous. Les sorties "extrême gauche" "extrême droite" sont les sorties perpendiculaires à vous. Avancer dans la grande salle. Aller devant la 1ère porte. Allumer la torche. Avancer. Extrême droite. Extrême droite. 2ème à droite. Utiliser l'interrupteur de gauche. Utiliser l'interrupteur de droite. Lorsque les flèches sont sur le vert, enlever votre casque. Sortir de la salle. 1ère à gauche. Extrême droite. Devant le sphinx, lire les marques jaunes. Reproduire le dessin "a". Sortir par la gauche. Extrême gauche. 1ère à gauche. 4ème à gauche. Extrême gauche. Eteindre la torche. Melissa : enlever votre casque. Aller à droite devant la grande statue. Lire les marques jaunes. Reproduire le dessin "b". Aller à la porte du milieu. Allumer le radiocassette. Position lecture. La porte s'ouvre. Avancer et prendre le seul passage au fond à droite. Dans la salle, aller devant la statue. Ramasser la croix. Sortir de la salle par la porte de gauche. Aller devant la dernière porte à droite. Allumer le radiocassette. Position lecture. La porte s'ouvre. Avancer. Prendre le passage au fond à droite. Utiliser la croix dans le trou du panneau le champ de force est désactivé. Ramasser la clef du dessous. Utiliser le bouton de la machine. Sortir de la salle. Aller à gauche. Rejoindre Leslie à la première porte. .

A Miami. Zak : a l'aéroport, utiliser la cash card sur la réservation. Prendre un billet pour le caire. Aller à l'embarquement. A l'aéroport, utiliser la cash card sur la réservation. Prendre un billet pour miami. Aller à l'embarquement. A l'aéroport, donner le livre au clochard il vous donnera sa bouteille de whisky. Utiliser la cash card sur la réservation. Prendre un billet pour Mexico. Aller à l'embarquement.

A Mexico. Sortir de l'aéroport. Dans la jungle, faire quelques directions au hasard. Devant le temple, prendre le passage à gauche des escaliers entre les deux colonnes. Pour vous éclairer dans le temple. Allumer le briquet. Utiliser le briquet sur la torche. Eteindre le briquet. 1ère à droite. Extrême droite. Extrême droite. 1ère à droite. Aller devant la statue. Utiliser le crayon jaune sur les marques. Reproduire le dessin "b". Dessin achevé. Ramasser le cristal jaune. Sortir de la salle. 1ère à gauche. 2ème à gauche. 1ère à gauche. Extrême gauche. Extrême droite. Retourner dans la jungle par la gauche. Faire quelques directions au hasard. A l'aéroport, utiliser la cash card sur la réservation. Prendre un billet pour San Francisco. Aller à l'embarquement.

A San Francisco. Sortir de l'aéroport. En sortant du bus aller à votre appartement au n° 5858. Monter les escaliers. Aller devant l'évier. Ouvrir le placard sous l'évier. Ouvrir la boîte à outils. Utiliser la clef anglaise sur le siphon. Utiliser le pain sur l'évier. Allumer l'interrupteur. Eteindre l'interrupteur. Ramasser les miettes de pain. Utiliser la clef anglaise sur le siphon. Fermer le placard. Fermer la boîte à outils. Utiliser le bocal dans l'évier. Sortir de l'appartement. Utiliser la petite clef sur la boîtes aux lettres. Ramasser la carte d'invitation. Fermer la boîte aux lettres. Aller au bout de la rue devant le bus. Utiliser le kazoo. Entrer dans le bus. Utiliser la cash card dans le lecteur. A l'aéroport, utiliser la cash card dans la réservation. Prendre un billet pour lima. Aller à l'embarquement.

A Lima. Sortir de l'aéroport. Dans la jungle, faire quelques directions au hasard. Vous arrivez devant une table. Utiliser les miettes de pain dans la mangeoire. Un oiseau arrive. Utiliser le cristal bleu sur l'oiseau. Vous contrôlez l'oiseau. Voler vers la droite vers la statue géante. Entrer dans l'oeil de gauche. Ramasser le manuscrit. Sortir et revenir vers Zak. Donner le manuscrit à Zak. Zak : partir rapidement dans la jungle par la gauche car vos ennemis arrivent. A l'aéroport, utiliser la cash card

sur la réservation. Prendre un billet pour san francisco. Aller à l'embarquement. A San Francisco, utiliser la cash card sur la réservation. Prendre un billet pour miami. Aller à l'embarquement. A Miami, utiliser la cash card sur la réservation. Prendre un billet pour les bermudes. Monter dans l'avion.

Aux Bermudes. Dans l'avion, le pilote vous donne un parachute. Attendre que l'avion ait des problèmes. Vous vous retrouvez sur le vaisseau des extraterrestres. Laisser repartir le pilote. Enlever le chapeau. Enlever les lunettes de nez. Devant la porte à droite. Utiliser la sonnette. Un extraterrestre vient vous chercher et vous conduit devant emmène à la porte d'entrée et vous montre alors une série de couleurs pour revenir sur terre. Noter cette combinaison. Aller à droite à l'autre bout du vaisseau. Devant la machine à loto, lire la machine porte à l'extrême gauche et refaire la série de couleurs. Aller vers la gauche.

A San Francisco. Vous êtes dans votre chambre. Aller dans la cuisine. Ouvrir la porte. Sortir. Aller devant la boutique "chez Loan's". Ouvrir la porte entrer. Devant le guichet. Acheter loto. Cocher les numéros notés chez les extraterrestres. Sortir de la boutique. Fermer la porte. Promenez vous dans les rues en attendant le tirage. Annie : tirer le buvard du bureau. Ramasser la cash card. Pousser le buvard. Ouvrir la porte. Sortir du bureau. Fermer la porte. Aller devant le bus. Zak : retourner devant la boutique. Ouvrir la porte. Entrer. Vous êtes le grand gagnant du loto, vous recevez 10000 dollars. Sortir. Aller devant le bus. Devant le bus, utiliser le kazoo. Annie : entrer dans le bus. Zak : entrer dans le bus. Utiliser votre cash card dans le lecteur. Annie : utiliser la cash card dans le lecteur. A l'aéroport, utiliser votre cash card dans la réservation. Prendre un billet pour londres. Aller à l'embarquement. Zak : a l'aéroport, utiliser votre cash card sur la réservation. Prendre un billet pour londres. Aller à l'embarquement. A l'aéroport, ouvrir la boîte à outils. Donner les cisailles à annie. Fermer la boîte à outils. Donner le manuscrit à Annie. Donner le whisky à annie. Donner le drapeau à Annie. Donner un morceau de cristal jaune à Annie. Donner la carte de papier à Annie. Donner le crayon jaune à Annie. Utiliser votre cash card sur la réservation. Prendre un billet pour Le Caire. Aller à l'embarquement. A l'aéroport, utiliser votre cash card sur la réservation. Prendre un billet pour Kinshasa. Aller à l'embarquement.

A Kinshasa. Sortir de l'aéroport. Dans la jungle, faire quelques directions au hasard. Au village, aller vers la gauche chez le sorcier. Entrer dans sa hutte. Donner le cristal jaune au chef. Il vous indique comment réunir les deux morceaux. Sortir de la hutte. Retourner dans la jungle par la route. Faire quelques directions au hasard. A l'aéroport, utiliser votre cash card sur la réservation. Prendre un billet pour le caire. Aller à l'embarquement. A l'aéroport, utiliser votre cash card sur la réservation. Prendre un billet pour londres. Aller à l'embarquement.

A Londres. A l'aéroport, donner le morceau de cristal jaune à annie. Donner le briquet à Annie. Annie : sortir de l'aéroport. Donner le whisky à la sentinelle. Le garde s'endort. Pousser l'interrupteur. L'électricité est coupée. Utiliser les cisailles sur le grillage. Aller vers les menhirs. Utiliser le drapeau sur l'autel. Utiliser le premier morceau de cristal jaune sur l'autel. Utiliser le deuxième morceau de cristal jaune sur l'autel. Lire le manuscrit. Le cristal jaune est alors réuni. Ramasser le drapeau. Retourner vers le poste de garde. Retourner vers l'aéroport par la gauche. A l'aéroport, donner le cristal jaune à zak. Utiliser votre cash card sur la réservation. Prendre un billet pour le caire. Aller à l'embarquement. Zak : aller à l'embarquement. A l'aéroport, utiliser votre cash card sur la réservation. Prendre un billet pour Kinshasa. Aller à l'embarquement.

A Kinshasa. Sortir de l'aéroport. Dans la jungle, faire quelques directions au hasard. Au village, aller chez le sorcier. Entrer dans sa hutte. Montrez-lui le cristal jaune. Il vous explique qu'il sert à vous téléporter en utilisant la carte. Sortir de la hutte. Retourner dans la jungle par la droite. Faire quelques directions au hasard. A l'aéroport, utiliser votre cash card sur la réservation. Prendre un billet pour le caire. Aller à l'embarquement.

Au Caire. Annie : sortir de l'aéroport. Dans le désert aller par la droite vers la patte du sphinx. Devant les dessins, utiliser le crayon jaune sur les marques jaunes. Reproduire le dessin "a". La porte s'ouvre. Entrer. Soleil. Soleil. Soleil. Soleil. Soleil. Extrême gauche. Soleil. La porte avec les yeux. Dans la salle, lire les signes. Appuyer sur les touches. Lire les marques jaunes. Reproduire le dessin "c". Utiliser le crayon jaune sur la carte pour représenter mars. Sortir par la gauche. Extrême droit. Extrême droit. Extrême droit. Extrême droit. Extrême droit. Extrême gauche. Extrême gauche. Vous êtes dehors. Retourner à l'aéroport. Donner la carte à Zak. Donner le crayon jaune à Zak. Sortir de l'aéroport. Dans le désert aller vers la gauche près de la pyramide. Entrer, la porte est ouverte. Aller au bout à droite. Prendre le passage. Allumer le briquet. Utiliser le briquet sur le flambeau. Eteindre le briquet. Sortir par la droite, puis à gauche. Devant la pyramide aller à droite. Aller à l'aéroport. Donner le briquet à Zak. Sortir de l'aéroport. Aller vers la gauche près de la pyramide. Entrer. Aller près du tombeau.

A Lima. Zak : utiliser le cristal jaune. Se téléporter au Pérou. Vous êtes dans l'oeil droit de la statue. Ramasser le chandelier. Aller sur la plate-forme. Utiliser le cristal jaune. Se téléporter sur Mars.

Mars. Utiliser le crayon jaune sur les marques jaunes. Reproduire le dessin "c". Les portes s'ouvrent. Sortir par la porte de droite. A gauche. A gauche. A gauche. Extrême gauche. Vous voici avec Leslie et melissa. Mettre la combinaison. Ouvrir la boîte à outils. Utiliser le ruban adhésif sur le bocal. Mettre les bouteilles à oxygène mettre le bocal. Fermer la boîte à outils. Vous voilà prêt. Sortir de la salle par la gauche. Aller devant la camionnette. Entrer dans la camionnette. Utiliser la valve d'air. Sortir de la camionnette. Aller près du grand panneau noir à gauche. Utiliser votre cash card dans le distributeur. Aller près du tramway. Leslie : mettre le casque. Sortir de la salle par la gauche. Aller devant la camionnette. Entrer dans la camionnette. Utiliser la valve d'air. Sortir de la camionnette. Aller près du grand panneau noir. Utiliser votre cash card dans le distributeur. Aller près du tramway. Melissa : mettre le casque. Sortir de la salle par la gauche. Aller devant la camionnette. Entrer dans la camionnette. Utiliser la valve d'air. Sortir de la camionnette. Aller près du grand panneau noir. Utiliser votre cash card dans le distributeur. Aller près du tramway. Attention!!! Faire ce qui suit rapidement avant la sonnerie annonçant la fermeture des portes et le départ du tramway. Utiliser le jeton sur le tramway. Entrer dans le tramway. Leslie : utiliser le jeton sur le tramway. Entrer dans le tramway. Zak : utiliser le jeton sur le tramway. Entrer dans le tramway. Le tramway démarre... Fin du voyage, tout le monde descend. Aller devant la pyramide. Melissa : aller devant la pyramide. Leslie : aller devant la pyramide. Utiliser le balai sur le tas de sable. Zak : devant la serrure, utiliser l'épingle à cheveux sur la serrure. La porte s'ouvre. Avancer. Entrer par la seule porte du couloir. Aller vers la gauche près du sarcophage. Melissa : avancer. Entrer par la seule porte du couloir. Aller vers la gauche près du sarcophage. Leslie : avancer. Entrer par la seule porte du couloir. Aller vers la gauche près du sarcophage. Pousser les pieds du sarcophage. Un passage s'ouvre au fond de la salle à gauche. Zak : prendre le passage et monter les escaliers. Melissa : prendre le passage et monter les escaliers. Leslie : reculer pour que la trappe se referme. Zak : se placer devant les trois sphères. Melissa : aller devant la boîte sur le mur à droite des trois sphères. Utiliser la clef d'or sur la boîte. Pousser le bouton. Zak : prendre le cristal blanc.

Aux Bermudes. Aller sur la plate-forme. Utiliser le cristal jaune. Se téléporter à seattle. Vous êtes dans la salle où vous avez trouvé le cristal bleu. Sortir par la gauche. Sortir de la caverne. Enlever le bocal. Enlever les bouteilles à oxygène. Aller à l'aéroport. Utiliser votre cash card sur la réservation. Prendre un billet pour miami. Aller à l'embarquement. A l'aéroport, utiliser votre cash card sur la réservation. Prendre un billet pour les bermudes. Aller à l'embarquement. Dès que vous êtes dans l'avion, utiliser le parachute. Vous tombez dans l'océan. Grâce à votre coussin, vous pouvez flotter. Utiliser le kazoo. Un dauphin arrive. Utiliser le cristal bleu sur le dauphin. Vous contrôlez le dauphin. Aller au fond de la mer, et sous la colonne ramasser les algues. Ramasser l'objet. Remonter à la surface. Donner l'objet à zak rapidement car les martiens arrivent.

Au Caire. Zak : utiliser le cristal jaune. Se téléporter en Egypte. Dans la salle pousser le levier le plus à gauche. La trappe s'ouvre. Annie : la trappe au-dessus vient de s'ouvrir. Monter les escaliers. Pousser le levier pour fermer la trappe. Aller devant le levier de gauche. Zak : aller devant le socle. Utiliser l'objet trouvé dans l'océan sur le socle. Utiliser le chandelier sur l'objet. Utiliser le cristal bleu sur le chandelier. Utiliser le cristal jaune sur le chandelier. Utiliser le cristal blanc sur le chandelier. Aller devant le levier de droite. Pousser l'interrupteur. Annie : pousser l'interrupteur. La station des extraterrestres explose. **FIN**



Solution téléchargée sur : <http://biblioklik.free.fr>